
TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON
¡Gratis!
REVISTA
POKéMON
TM
GUÍA ESMERALDA
MÁS TRUCOS, MAPAS Y CLAVES EN LA 3ª ENTREGA
Nº 69
Reportaje Especial
Hacemos un ranking con...
• Los mejores Pokémon
• Los trucos más chulos
• Las anécdotas más curiosas
• Las ciudades más guays
• Los juegos del futuro
• Los objetos más Pokémon
• Los personajes más conocidos
• Los juegos que debes tener
¡FELICIDADES PIKACHU!
10th
ANNIVERSARY
POKéMON®
¡POKéMON CUMPLE 10 AÑOS!



QUIÉNES HACEMOS LA REVISTA POKéMON

■ **Director**: Juan Carlos García Díaz •**Directora de Arte**: Susana Lurguie •**Redactor Jefe**: Javier Domínguez
•**Maquetación**: Augusto Varela, Patricia Barcenilla •**Secretarias de Redacción**: Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones •**Colaboradores**: Juan Carlos Herranz

■ **Edita:** AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

•**Directora General**: Mamen Perera •**Director de Publicaciones de Videojuegos**: Amalio Gómez •**Subdirector General Económico-Financiero**: José Aristondo
•**Director de Producción**: Julio Iglesias •**Directora de Distribución y Suscripciones**: Virginia Cabezón •**Director de Sistemas**: Javier del Val •**Subdirectora de Márketing**: Belén Fernández
DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD •**Director de Ventas**: José E. Colino •**Directora de Publicidad**: Mónica Marín •**Jefes de Publicidad**: Gonzalo Fernández, Beatriz Azcona
•**Coordinación de Publicidad**: Mónica Saldaña Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632 ■ **REDACCIÓN** C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid •Tel. 902 111 315. Fax: 902 120 448
■ **Suscripciones** Telf. 902 540 777 Fax: 902 540 111 ■ **Distribución:** Dispaña. C/ Orense, 12-14 - 2ª planta 28020 Madrid Tel. 914 179 530
■ **Transporte:** BOYACA. •Tel. 917 478 800 ■ **Imprime:** RUAN. Avda. Industria, 33 28100 Alcobendas (Madrid)
•Depósito Legal: M-36689-1992

ポケモンレンジャーと
蒼海の王子
マナフィ

7月15日(土) 全国東宝系ロードショー

http://www.pokemon-movie.jp

¡ÚLTIMA HORA DESDE TOKIO!

¡Nueva película y futuros Pokémon!

¡El estreno de 'Pokémon Rangers' supondrá toda una revolución, tendrá información en primicia sobre los nuevos juegos para DS!

Suponemos que tú también andarás como nosotros, mordiéndote las uñas de manos y pies a la espera de nuevas noticias sobre los próximos juegos Pokémon. Pues deja de roer un momento porque, en los próximos meses, parece que los Poké-maníacos vamos a tener un montón de alegrones.

Un argumento "pelijueguero"

El 15 de julio se estrenará en los cines japoneses 'Pokémon Rangers', que ya sabes que servirá de argumento al RPG del mismo nombre que se prepara para la doble pantalla de DS. Viendo la peli sabremos mucho más sobre el juego, y además conoceremos nuevos Pokémon. Pero también se dice por ahí que, **en la misma peli se desvelará información clave sobre Perla y Diamante,** con lo que... ¡veremos la peli cinco o seis veces! Y una vez empapados de información, tocará esperar a que el juego llegue a España. Y aquí viene el sorpresón, chavales: ¡Es bastante posible que **«Pokémon Mysterious Dungeon» y «Pokémon Rangers» salgan a la venta en Europa durante este año!** Aún no hay fecha determinada, pero lo más seguro es que el primero salga hacia septiembre en las dos ediciones (Game Boy y DS), mientras que Rangers podría estar listo para navidades. Esperemos que esta noticia se confirme en breve.

¡¡3 NUEVOS POKéMON!!



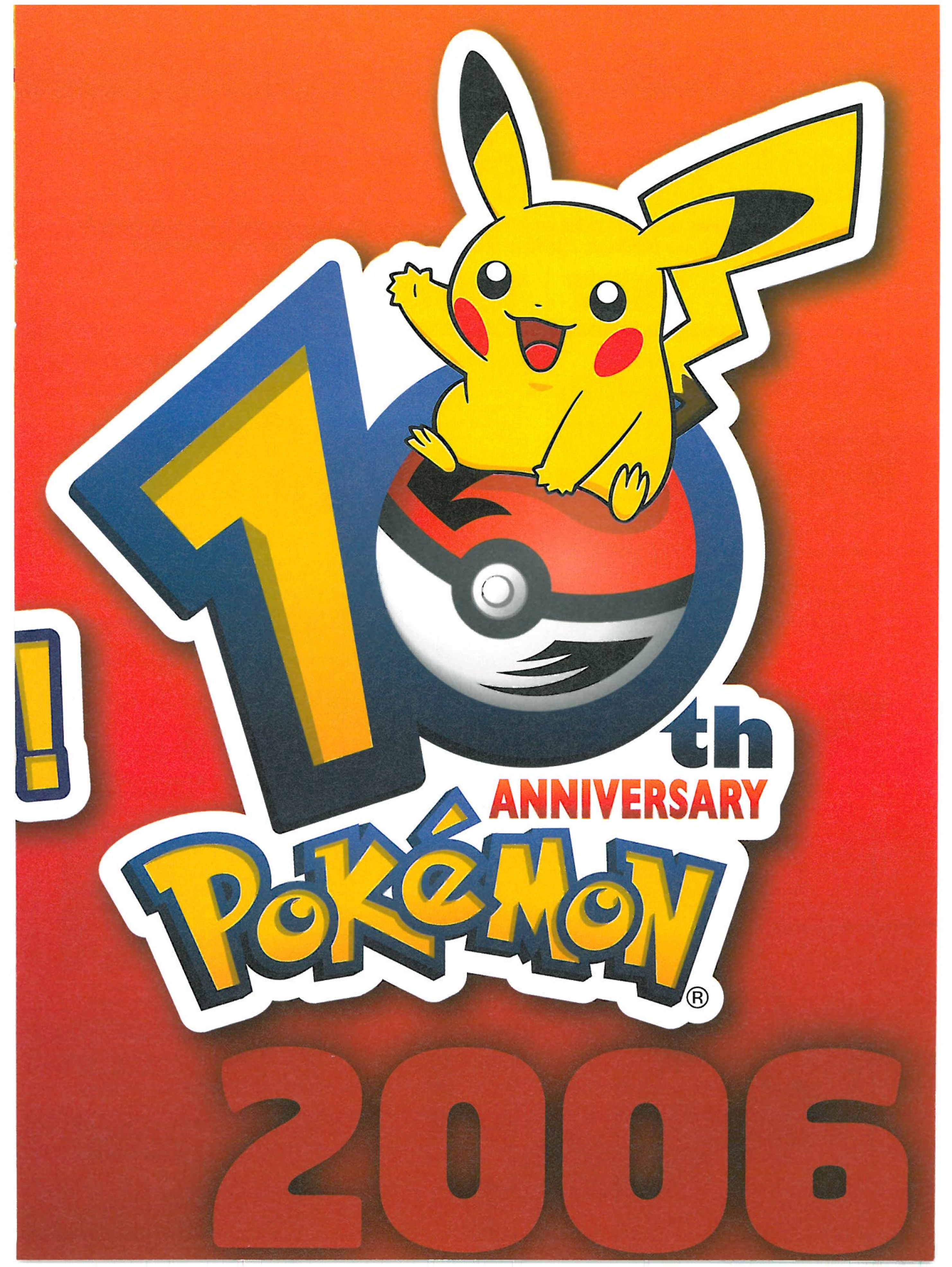
Se llaman Tamanta, Buizeru y Perappu, y **el 15 de julio harán su debut en los cines japoneses,** ya que formarán parte del plantel de Pokémon que podremos ver en la película 'Pokémon Rangers'. De momento, el único detalle que podemos ofrecerte sobre ellos es que **Tamanta es la pre-evolución de Mantine.** Pero no te preocupes, que si nos enteramos de algo más, serás el primero en saberlo.

1996

¡CELEBRA CON NOSOTROS LOS 10 AÑOS DE POKéMON!

¡FELIZ CUMPLEAÑOS!

¡Pues sí, ya han pasado 10 añitos desde que estas criaturas se instalaran en nuestras vidas! Y como ha sido y es el fenómeno más importante de la historia de los videojuegos, vamos a rendirle un homejaje en estas páginas, haciendo un ranking con todo lo que ha dado de sí durante esta década tan "pokemonizada". ¡Verás qué cantidad de Poké-historias te vamos a contar!


!
10th
ANNIVERSARY
POKÉMON®
2006



1996-2006, así han sido diez

Aquí tienes las fechas más señaladas en la historia de Pokémon. Los lanzamientos, el estreno de la serie de televisión, las películas... ¡todo lo que ha ocurrido en estos diez años Pokémon!

1996

En Japón:



- Pokémon Rojo y Verde se estrenan en febrero.
- Empiezan a jugar con las cartas intercambiables.
- Pokémon Azul aterriza a finales de año. Versión mejorada de Rojo y Verde.

1997

En Japón:

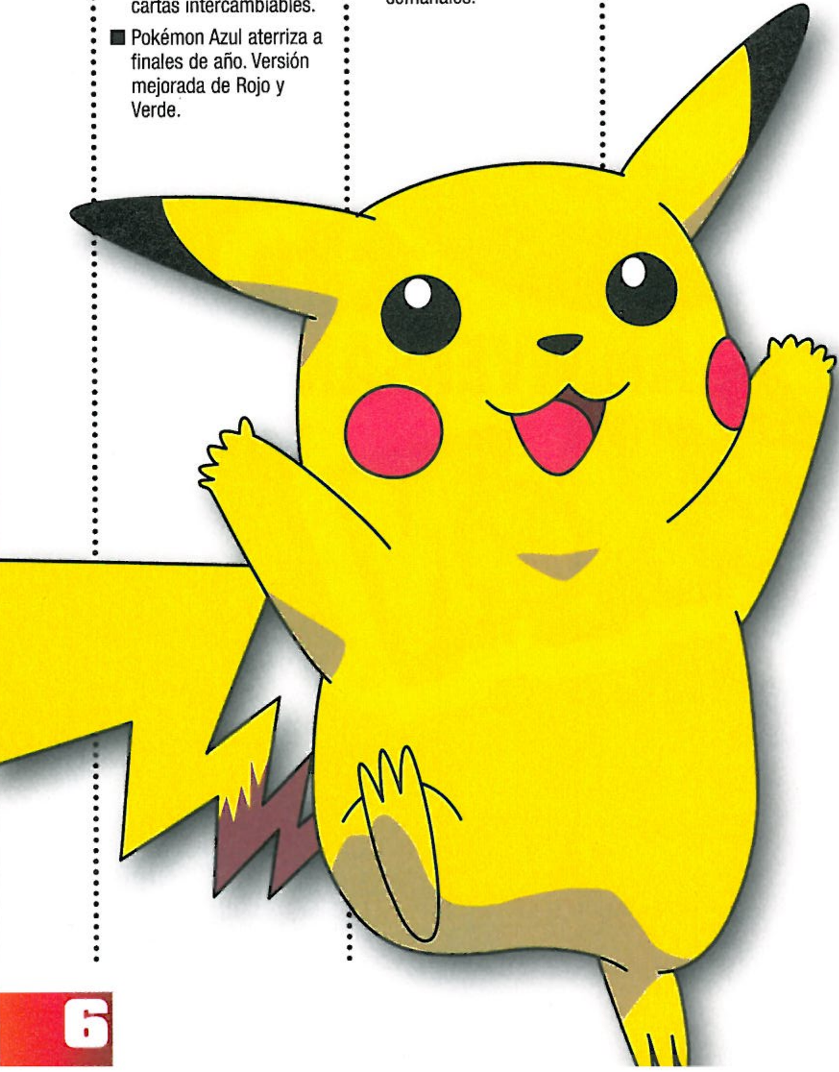


- Ash, Pikachu y compañía estrenan la serie de televisión, en episodios semanales.

1998

En Estados Unidos:

- Pokémon llega a USA. Se estrenan las esperadas versiones Rojo y Azul (la verde se queda sólo para Japón).
- La cadena Warner BROS. pone en la tele Pokémon con la liga Añil en juego.



1999

En Estados Unidos:



- Llega a Game Boy la fiebre de las cartas intercambiables con Pokemon Trading Card.
- Pokemon Amarillo edición especial Pikachu arrasa en USA, con Pikachu como Pokémon de inicio.



- El cine llega a Pokémon. Se estrena Pokémon First Movie, y se convierte en el estreno más taquillero para una peli de animación en un fin de semana.

En España:

- Pokémon Rojo y Azul llegan al viejo continente en octubre. Es como un antes y un después en la historia de los videojuegos.

2000

En Estados Unidos:

- Pokémon Oro y Plata para Game Boy estrenan 200 nuevos Pokémon.
- En cine, se estrena Pokémon the Movie 2.000, otro "crack".
- Llega Pokémon a Nintendo 64 con Pokémon Puzzle League.

En España:

- Pokémon Amarillo llega en julio para Game Boy.



- Pokémon Snap para Nintendo 64 sale el 15 de septiembre.



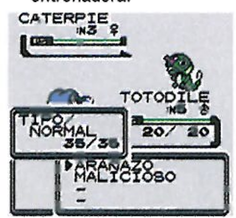
- Pokémon Pinball se juega desde octubre.
- Pokémon Trading Card, en diciembre.
- Sale a la venta la versión Pokémon de Nintendo 64: Pokémon Pikachu Nintendo 64.
- SAV lanza los vídeos de la serie de televisión, con los primeros episodios.

años de Pokémon paso a paso

2001

En Estados Unidos:

- Pokémon Cristal aterriza: ¡es la primera vez que podemos elegir entrenadora!



- En cine, llega Pokémon the Movie 3, con los Unown de protagonistas.
- El Pokémon Center de Nueva York, la tienda más grande de Pokémon en el mundo, abre sus puertas.

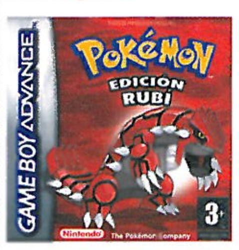
En España:

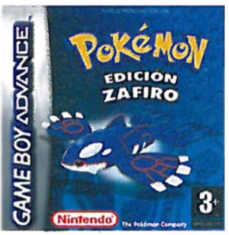


- Pokémon Oro y Plata aterrizan el 6 de abril.
- La liga Johto se estrena en la cadena Fox Kids.
- Llegan nuevas extensiones para el juego de cartas intercambiables: DEVIR lanza la Team Rocket.

2002

En Japón:





- Pokémon Rubí y Zafiro estrenan generación en Game Boy Advance. Mejores gráficos, nueva jugabilidad y un mundo nuevo por explorar: Hoenn.

En Estados Unidos:

- En cine, llega Pokémon Forever.

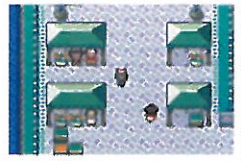
En España:

- Pokémon Mini, la consola portátil para jugar exclusivamente con Pokémon, sale esa primavera.

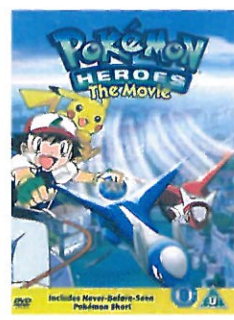


2003

En Estados Unidos:



- Llegan Rubí y Zafiro a las tiendas americanas.



- Se estrena Pokémon Heroes, con Latios y Latias como estrellas.

En España:

- En agosto, por fin tenemos Rubí y Zafiro en las tiendas.
- Y el 7 de noviembre llega Pokémon Pinball con los Pokémon de Rubí y Zafiro.

2004

En Estados Unidos:

- Pokémon Rojo Fuego y Verde Hoja llegan a USA, como un remake de Rojo y Azul, las primeras ediciones para portátil.
- Al cine van a ver Jirachu the Wishmaker.
- En GameCube se estrena Pokémon Colosseum.

En España:

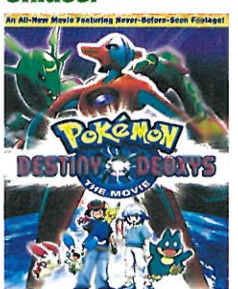
- En septiembre, Rojo Fuego y Verde Hoja.



- Pokémon Channel llega en abril.
- Pokémon Colosseum, para N64, se estrena en julio.

2005

En Estados Unidos:



- La peli es Pokémon Destiny Deoxys.
- El juego, Pokémon Esmeralda, que vuelve a arrasar.
- En GameCube, todos flipan con XD.

En España:



- Pokémon Dash es el estreno de Pokémon en Nintendo DS.

2006

En Estados Unidos y Europa:

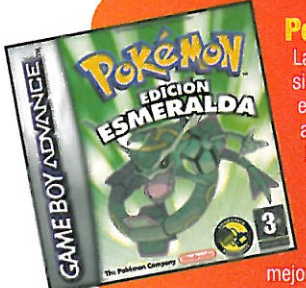
- Se estrena Pokémon Trozei (USA) y en abril Pokémon Link! en Europa.
- Están previstos los nuevos lanzamientos para Nintendo DS: Rangers, Mysterious Dungeon e incluso Perla y Diamante.



Los 10 juegos que debes tener

¿Has jugado a todos los juegos Pokémon de todas las consolas Nintendo? Pues nosotros también, y estos son los diez que, en nuestra opinión, más satisfacen a un buen Poké-maníaco.

1 Pokémon Esmeralda (GBA)



La última edición para GBA mantiene el sistema de juego del Pokémon original, el que "lo petó todo", abriendo camino a estos 10 años de éxitos continuos. Pero incluye tantas mejoras técnicas y novedades de jugabilidad que, a pesar de que gráficamente no puede compararse con los juegos Pokémon de GameCube, pensamos que es el mejor juego Pokémon de todos.

2 Pokémon XD (CUBE)



Una aventura repleta de sorpresas, con un nivel técnico estupendo y realmente extensa. Además, es el único juego de CUBE que nos permite capturar Pokémon salvajes que luego podemos traspasar a cualquier cartucho Pokémon de GBA.

3 Pokémon Pinball R/Z (GBA)

Aunque el pinball es un género bastante simploncete, el de Pokémon Rubí y Zafiro se sale de la norma. Tienes la posibilidad de capturar más de 200 Pokémon, viajar por los pueblos de Hoenn, pelotear contra Pokémon legendarios en minitableros de bonus... ¡y encima divierte desde el primer minuto de juego!

4 Pokémon Rojo Fuego y Verde Hoja (GBA)

El "remake" de los primerísimos RPG de la antigua GB da la oportunidad a los entrenadores más jóvenes de saber cómo comenzó todo este tema.



5 Pokémon Oro y Plata (GBC)



Son ediciones especialmente programadas para GB Color que añadieron otras 100 especies nuevas a las 150 que solo se sabían los mejores entrenadores. A partir de Oro y Plata, el mundo Pokémon se hizo el doble de grande y atractivo.

6 Pokémon Stadium 2 (N64)

El complemento perfecto para entrenar tus Pokémon de los RPG de GB... ¡a lo grande! Insertabas tu cartucho en el adaptador del mando de Nintendo 64 y disfrutabas de más de 250 Pokémon en 3D, animaciones espectaculares para todos los ataques, campeonatos con suculentos premios que luego podías usar en tu GB, un comentarista que berreaba en castellano cada ataque... Un lujo sin precedentes. Bueno, sí, su primera parte, pero era mejor esta porque podías entrenar también a los Pokémon de Oro y Plata.

7 Pokémon Snap (N64)

Hacer fotos de todos los Pokémon, ese era el objetivo del juego. Ibas con tu Zero-One, una nave inventada por Oak en la que podías avanzar por tierra, mar y aire sin peligro, mientras buscabas la mejor foto posible de los Pokémon que iban apareciendo en tu camino. Y luego Oak te decía si molaban o no. ¡Resultaba divertido para cualquiera, le gustaran los Pokémon o no!

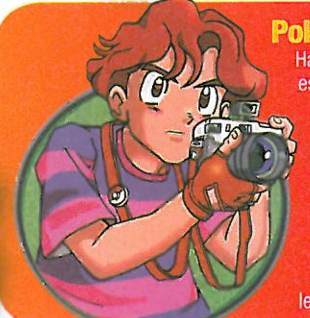
8 Pokémon Dash (DS)



El debut de los Pokémon en DS aprovechó la pantalla táctil al máximo. Tanto que, después de unas intensas carreritas campo a través, termina uno con el brazo hecho polvo de tanto frotar para correr a toda caña. ¡Qué divertido es correr con Pikachu!

9 Pokémon Trading Card (GB)

Apareció poco después de que lo hiciesen las cartas reales, y resultó ser aún más divertido. Podías jugar un modo aventura tú solito en el que te enfrentabas a rivales cada vez más potentes, adquirías nuevas cartas por cada victoria y además podías retar a jugadores reales mediante cable. Absorbente como pocos.



10 Pokémon Amarillo Especial Pikachu (GB)

La edición Pokémon basada en la serie de dibujos. Pikachu era tu primer Pokémon y te seguía andando (no podías meterlo en la Poké Ball), el Team Rocket te perseguía... ¡Era como ser el prota la serie de TV!

Los 10 mejores Pokémon

El primer juego ofrecía 151 Pokémon y nos parecían muchos. Hoy en día, con 386, es difícil encontrar a los diez mejores, pero nosotros, con ayuda de Oak, lo hemos hecho. ¡Aquí están!



Mew

Como nadie ha podido capturarlo (por lo menos en España) se ha convertido en el Pokémon legendario más legendario, valga la redundancia. Además de ser uno de los más adorables, también es capaz de aprender todas la MTs. Si algún día consiguieras tenerlo en tu equipo, tus enemigos/colegas se caerían de espaldas al verlo.

1



Pikachu

Sin duda es el Pokémon más simpático de los 386, y también el más famoso del mundo. En «Pokémon Channel» nos encandiló con su sonrisa, sus "pika-pika" y su inteligencia. Además, es el alma de la serie de dibujos Pokémon. Sin él, a Ash le habría costado ser el mejor entrenador de Kanto.

2



Celebi

Otro Pokémon/leyenda que nos ha hecho soñar despiertos. Dicen que puede viajar por el tiempo a voluntad, quizá por eso muy pocos entrenadores han conseguido capturarlo.

3



Mewtwo

Aunque le tengas un poco de rabia por ser "el malo" de la primera peli Pokémon, es la mejor máquina de combate que existe. Sus estadísticas son impresionantes y aprende casi todas las MTs que hay.

4

Bulbasaur



Un Pokémon casi tan famoso y simpático como Pikachu. Lleva con nostros desde la primera edición Pokémon para la antigua Game Boy, y aún así, su ataque Rayo Solar sigue siendo de los más espectaculares del juego.

5



Ho-oh

Es uno de los Pokémon más bellos que existen. Cuando usa su movimiento Fuego Sagrado es capaz de arrasarlo todo en un decir "Ho-oh".

6

Ditto



Sí, bueno, puedes llamarle deforme, que es verdad, y todo lo que te dé la gana, pero es el Pokémon más ligón de todos. Gracias a él, conseguir bebés Pokémon en la guardería es pan comido.

7

Deoxys



El Pokémon legendario más joven de la saga.Tiene un aspecto futurista que varía según su forma. Puede adoptar cuatro distintas: Normal, Ataque, Defensa y, la exclusiva de Esmeralda, Velocidad.

8

Smeargle



Es el único Pokémon que puede aprender casi cualquier ataque. Solo tiene que verlo y usar Esquema. Además, en «Pokémon Channel» es un excelente profesor de pintura.

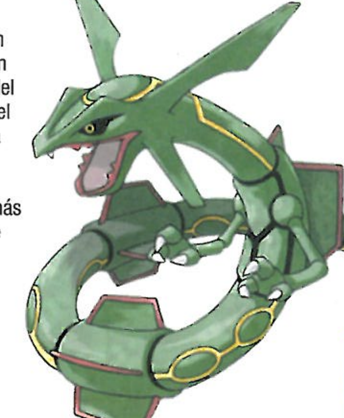


9

Rayquaza

Es el protagonista de «Pokémon Esmeralda», y el único Pokémon capaz de salvar a todo Hoenn del desastre que puedan provocar el equipo Magma o el Aqua. Ataca con un poder inigualable, su hábitat es el mismísimo cielo y además es de los Pokémon más sofisticados y molones de entre los 386 existentes.

10





Los 10 mejores personajes

Los Pokémon molan mucho, sí, pero también los personajes humanos. Estos son los diez que más nos gustan de los que han ido apareciendo en la saga.



1. Ash

El mejor entrenador, el más guay, el héroe de las mejores aventuras Pokémon junto con su inseparable Pikachu. De él aprendimos las expresiones propias de los combates Pokémon: ¡Pikachu, te elijo a ti!



2. Prof. Oak

Una de las mentes más brillantes de Kanto. Se sabe los 386 Pokémon y sigue investigando, por si descubre más. El más sabio de todos los profes Pokémon que conocemos.



3. Gary

Es el nieto preferido de Oak y el eterno rival de Ash. Su principal objetivo en la vida es ser mejor entrenador que Ash, por eso en las primeras ediciones Pokémon escogía justo los Pokémon que podían ganar a los tuyos. En realidad no es mal chaval, solamente demasiado ambicioso.



4. Misty

Compañera de aventuras de Ash y una gran especialista en Pokémon de tipo Agua. Es la líder del gimnasio de Azulona y, en la serie, protagoniza un montón de aventuras junto con Ash y Brock.



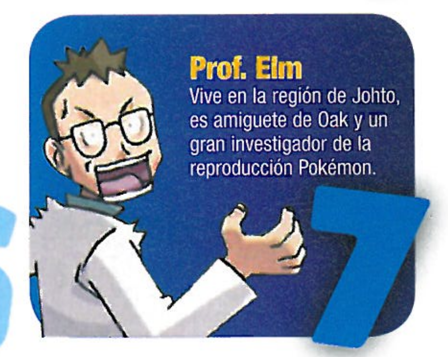
5. El Team Rocket

Organización criminal que usa a los Pokémon para dominar el mundo. Sus miembros más famosos son Jessie y James y el líder Giovanni.



6. Prof. Abedul

Sabe de Pokémon casi tanto como el profesor Oak. Vive en Hoenn y te ayuda dándote tu primer Pokémon.



7. Prof. Elm

Vive en la región de Johto, es amiguete de Oak y un gran investigador de la reproducción Pokémon.

8. Lance

Un tipo guapete y además un gran entrenador, especialista en dragones. Lucha contra todos que quieren dañar a los inocentes Pokémon.



9. Equipos Aqua y Magma

Dos organizaciones de entrenadores malvados con el mismo objetivo, dominar el mundo. Sus líderes son Aquiles y Magno.

10. Máximo

Aficionado a coleccionar rocas raras, ha conseguido ser el mejor entrenador de Hoenn y un gran maestro con los Pokémon de tipo Acero.

Los 10 Juegos del futuro

Sí, ya sabemos que tienes todas las ediciones. Por eso esta página seguro que te interesa. Es un ranking con los juegos más esperados de Pokémon para todas las consolas, incluida Revolution.

1 y 2 — Pokémon Perla y Diamante

- **Fecha estimada:** finales 2006.
- **Consola:** Nintendo DS.
- **Datos:**
  - Esperamos que el juego se presente en el Pokémon Festa 2006, que se celebrará en Japón en verano.
  - Recuperará el sistema tradicional de juego Pokémon: RPG aventura, combate, intercambio...
  - Contará con 9 nuevos Pokémon (395 en total), que se desvelarán en mayo.
  - Tendrá conexión Wi-Fi y probablemente será compatible con la próxima edición para Nintendo Revolution.

3 — Pokémon Ranger

- **Fecha estimada:** 23 marzo en Japón/ diciembre en Europa.
- **Consola:** Nintendo DS
- **Datos:**
  - El juego se basa en la película 'Pokémon Ranger' que se estrena en verano en Japón.
  - Adiós a los entrenadores, ahora somos Rangers, chico y chica, y nuestro objetivo es proteger la tierra de Fiore de un grupo de malvados que intenta acabar con la naturaleza.
  - Esta vez las reglas de captura de Pokémon cambiarán. Utilizaremos el puntero para conseguir su ayuda. Y al prestarnos sus poderes especiales, serán libres.



4 — Manaphy

- **Nuevo Pokémon.**
- **Tipo Agua.**
- **Datos:**
  - Es la estrella de la nueva película 'Pokémon Ranger'.
  - Será tan enigmatico como Mew, Celebix, Deoxys o Jirachi, o sea que nos va a costar lo nuestro hacernos con él.



5 — Pokémon Ranger y el Príncipe de los Mares

- **Película de animación.**
- **Estreno:** julio en Japón.
- **Datos:**
  - Es la novena película de Pokémon.
  - El nuevo prota será un Ranger, que colaborará con Ash, Kyogre, Staryu y Manaphy para evitar la destrucción de la Tierra.

6 y 7 — Pokémon Mazmorra Misteriosa



- **Fecha estimada:** ya en Japón/ verano 2006 en USA y Europa.
- **Consola:** Nintendo DS y Game Boy SP.
- **Datos:**
  - Habrá una edición Azul para DS y otra Roja para GBA, y ambas serán intercambiables.
  - Seguirá la mecánica de los Pokémon tradicionales, pero esta vez seremos un Pokémon y el objetivo será volver a convertirnos en ser humano.
  - Exploraremos decenas de mazmorras, combatiremos contra Pokémon salvajes y buscaremos objetos valiosos.

8 — Pokémon Link!

- **Fecha estimada:** 28 abril.
- **Consola:** Nintendo DS.
- **Datos:**
  - El estilo de juego recuerda a los Pokémon Puzzle League o Yoshis Cookie y Dr. Mario.
  - Un divertido puzzle para formar filas y columnas de cuatro o más Pokémon, y viciarse a base de eliminar líneas.
  - Estilo rápido, simple, directo y convincente. Si quieres saber más, empóllate la Nintendo de este mes.



9 — Pokémon Snap

- **Fecha estimada:** sin confirmar.
- **Consola:** Nintendo Revolution.
- **Datos:**
  - Su nombre ha salido a relucir como rumor en varias webs japonesas. Se habla de una versión de este original juego de N64 adaptada a las posibilidades del mando de la nueva Revolution.





10 — Pokémon RPG

- **Fecha estimada:** sin confirmar.
- **Consola:** Nintendo Revolution.
- **Datos:**
  - Es lo último de lo último que se comenta aprovechando la presentación de Revolution. Tiene que haber un Pokémon RPG, algo más rompedor y aventurero que los Colosseum o XD. Y los fans esperamos que llegue lo antes posible.



Las 10 mejores curiosidades

Seguro que estas historietas sobre cómo el fenómeno Pokémon ha ido aumentando de manera sorprendente te gustan una barbaridad. ¡Pues no veas la de ellas que se han quedado fuera!



¡Poké-aviones!

Pokémon es el juego de Nintendo que más alto ha llegado, tanto en éxito de público y ventas como... literalmente. ¡En Japón y EE.UU. hay aviones decorados de arriba abajo con Pokémon! ¿Que no sería un flipe subirse a uno de ellos y que te acompañe un dibujo Pokémon durante todo el viaje?

1



¡Y coches Pokémon!

El "circo Pokémon" de Nintendo América que recorre cada año los EE.UU. lleva coches pintados y modelados al estilo Pokémon. ¡Flipa!

2

En realidad se llamaba...



El nombre inicial del juego era «Pocket Monsters», y con ese nombre aparecieron en 1995 las primeras ediciones japonesas de Rojo y... Verde. Sí, los originales eran Rojo y Verde, por eso el "remake" para GBA es Rojo Fuego y Verde Hoja.

3



Consolas exclusivas

Fue el primer juego para el que se diseñaron consolas de edición limitada. Primero fue la GB Color, luego la N64, y después han salido varios modelos especiales de GBA, GBA SP y Nintendo DS.

4

¡Eh, Pikachu! ¡Oyeee!



Y te oía. «Hey you, Pikachu!» era un título para N64 que incluía un micrófono para, atención, dar órdenes a Pikachu de viva voz. Solo se distribuyó en EE.UU porque había que hablar en inglés y ¡sí, se parecía mucho al "Channel" de CUBE!

5





Centros Pokémon de verdad

¿Creías que los Centros Pokémon solo existían en tu Game Boy? Pues que sepas que hay Centros Pokémon reales en Japón y Estados Unidos, donde puedes comprar productos exclusivos, como una GBA dorada con motivos Pokémon. ¿Veremos alguno pronto en España?

6

¡Seis años de gestación!

Desde que Satoshi Tajiri llegó con la idea de Pokémon a Nintendo Japón hasta que el juego salió al mercado, pasaron 6 años. Se lo pensaron mucho, sí, pero la espera mereció la pena, ¿no os parece? Hicieron el videojuego más exitoso de la historia.

7

¡Récord de taquilla!



La primera película Pokémon sigue ostentando el récord de ser la más taquillera, en cuanto a cine de animación se refiere, en un fin de semana en los Estados Unidos.

8

Entrena tus Pokémon en tu móvil

La edición japonesa de «Pokémon Cristal» incluía un "Mobile Adapter". Con él podías entrenar Pokémon en tu móvil y podía aprender movimientos exclusivos solo con transferirlo al teléfono.

9

Uri "Kadabra" Geller

Debido al parecido conceptual entre Uri Geller, un señor que se hizo muy famoso porque doblaba cucharas "con la mente", y Alakazam, el Pokémon de tipo Psíquico que blande una cuchara, durante el año 2000 corrió el rumor de que el famoso mentalista Uri se había querellado con Nintendo. ¿Fue sólo una leyenda negra? Apuesta...

10

Los 10 trucos más chulos

Decir Pokémon es decir trucos, estrategias, claves... Aquí tenéis los 10 que más han impresionado a nuestros expertos en todas las versiones. Si todavía no has probado alguno, es el momento.

1 Ditto vale con todos



Cuando no dispongas de una pareja Pokémon Macho y Hembra de una determinada especie Pokémon, puedes intentar un cruce con Ditto. El maravilloso Ditto es capaz de cruzarse con casi todos los Pokémon.

2 Surfeando con Pikachu



En la edición Amarilla, en la Ruta 19 (al sur de Ciudad Fucsia) hay una casa cerca de la orilla del mar. Si tienes un Pikachu que sepa Surf, el señor que vive dentro te dará la oportunidad de jugar en un divertido mini juego en que podrás surfear con Pikachu

3 Tres Pokémon extra



En la edición Esmeralda, cuando completes la Pokédex de Hoenn (no necesitas a Jirachi ni a Deoxys) podrás conseguir que Abedul te dé la opción hacerte con Cyndaquil, Totodile o Chikorita. Si quieres presumir de ser el mejor, hazte con ellos.

4 Purifícalos a todos en Colosseum



Para conseguir a Ho-oh en Pokémon Colosseum hay que purificar a los 48 Pokémon del Modo Historia y después vencer en el MT. Batalla, tanto en C. Individual como en C. Doble, pero usando únicamente Pokémon de Colosseum (y no de la GBA).

5 Movimientos olvidados en Stadium 2



En Stadium 2, tras derrotar al Alto mando en el Castillo de Líderes de Gimnasio, te darán la oportunidad de que los miembros de tu equipo Pokémon aprendan movimientos olvidados. Recuerda que debes ir con tus propios Pokémon (no los registres).

6 La máquina de Redes



Para arreglar la Máquina de Redes en Rojo y Verde, busca por Archi7 un Rubí y un Zafiro. El Rubí está en una cueva en la ladera del Monte Ascuas. Dale el Rubí a Celio y podrás viajar al resto de las islas para buscar el Zafiro.

7 La Pokédex Nacional



Para tener la Pokédex Nacional en Rojo y Verde, debes capturar a 60 Pokémon, llevar a Pedrita con su padre en Isla Secunda y ganar la Liga Pokémon. Cuando hagas eso, el Prof. Oak actualizará la Pokédex para que puedas clasificar a todos los Pokémon que existen.

8 Feebas se convierte en Milotic



Para que Feebas evolucione en Milotic fabrícate Pokécubos secos usando la Baya Algama (Ruta 115) o la Baya Meluce (Ruta 119) en la Licuabayas de Ciudad Calagua. Alimenta a Feebas con siete u ocho PokéCubos de este tipo.

9 Raikou, Suicune y Entei serán tuyos



Tras derrotar al Alto Mando, en las ediciones Roja y Verde aparece un perro legendario que depende del Pokémon de inicio. Si elegiste a Charmander, aparecerá Suicune; si Bulbasaur, verás a Entei y si elegiste a Squirtle, te toparás con Raikou.

10 Hazte con Shedinja de la forma más fácil



Para conseguir a Shedinja hay que subir a Nincada al nivel 20 y cumplir un requisito especial. En el momento que Nincada llegue al nivel 20 en tu equipo debe haber como mucho cinco Pokémon (y al menos una Poké Ball en la Mochila).



Las 10 zonas más guays

Todos tenemos nuestra ciudad, pueblo o ruta favoritos. Estos 10 que tenéis aquí son los preferidos por nuestros expertos, que han hecho una selección para que descubráis muchas sorpresas.



1. Pueblo Paleta

El lugar en el que comenzó la saga Pokémon hace ya 10 años. Es el hogar de nuestros queridos Ash y Oak, el punto de partida de la aventura.



2. Los Centros Pokémon

Aquí podemos curar a nuestros equipo de las heridas de los combates, almacenarlos o conectarnos con otros entrenadores.

3. Las Tiendas Pokémon



El mejor lugar para llenar la mochila con las medicinas y alimentos que necesitan nuestras criaturitas.

4. Pueblo Primavera



Es el primer pueblo que conocimos en la región de Johto. También es el hogar del Prof. Elm, un amiguete de Oak.

5. Isla Suprema



Todavía no hemos llegado hasta allí, pero sabemos que en ella vive el misterioso y legendario Mew. Algún día descubriremos cuál es el camino...



6. El Bosque Legendario

El lugar preferido de los entrenadores de Aura. En él, cualquier Pokémon Oscuro encontrará la cura para su mal. Es nuestro lugar preferido de Colosseum.



7. Las Zonas Safari

Los buenos entrenadores Pokémon se divierten aquí capturando a las especies más raras de cada región.

8. La Meseta Añil



Llegar hasta aquí y demostrar la valía ganando la Liga Pokémon, es el sueño de cualquier entrenador de Kanto o de Johto. Seguro que tú ya lo has experimentado, ¿verdad entrenador? Si eres de los buenos...

9. Los laboratorios de los queridos profes



Cada región tiene su profe Pokémon y cada profe su laboratorio. En ellos consigues a tu primer Pokémon. Todo un clásico en la aventura.

10. El Frente de Batalla



Los entrenadores de Hoenn demuestran aquí su valía en la edición Esmeralda. Sus modalidades de combates son geniales y muy divertidas. Y además los mejores entrenadores encontrarán un desafío para comprobar sus avances.

Los 10 objetos más Pokémon

Durante estos 10 años hemos tenido Pokémon en mantas, carnés, camisetas, juguetes... Estas son 10 de las cosas que más nos han gustado. Y lo mejor es que muchas de ellas siguen a la venta.



La Pokédex de Bandai

Es como una pequeña PDA, un cerebro en el que puedes capturar hasta 200 Pokémon y después intercambiarlos con otras Pokédex o incluso conectarte a una CyberPokéball. Uno de los "aparatos" más chulos de Pokémon con los que puedes hacerte.

1



La Cyber Pokéball

El complemento perfecto para la Pokédex. Con la Cyber puedes entrenar a tus Pokémon y conectarte a las Pokéball de tus amigos para luchar contra sus Pokémon.

2



Libros, manuales, pósters...

Nuestra contribución a los objetos Pokémon es en forma de ayudas. Los expertos de Nintendo Acción hna publicado manuales de estrategia, pósters con fichas. guías completas...

3

Battle Trainer

Otro "cacharrejo" de Bandai para poner a punto tus figuras Pokémon. El entrenador incorpora un chip con el que las figuras, que se colocan en el círculo rojo de abajo, memorizan nuevos movimientos. Verlo funcionar es una auténtica pasada. Hay una colección de 5 figuras compatibles.

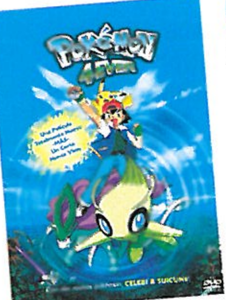
4



Mis peluches favoritos

Son tan encantadores... ¿cómo no nos iban a gustar los peluches de Pokémon? Además, fijaos la pinta tan mullida que tienen. Todo entrenador tiene su lado tierno, por eso estos juguetes se han convertido en uno de nuestros objetos Pokémon favoritos. Y los venden en los grandes almacenes...

5





Pokémon 4ever

Bueno, hemos puesto esta carátula porque en realidad no podíamos sacar todas las de las películas que se han estrenado en cine y en DVD. Pero ha habido unas cuantas, y todas nos han gustado mogollón.

6

La gorra de Ash

Para nosotros esta gorra se ha convertido en un objeto "fetiche". Es ponérnosla en el coco y empezar a decir "Pikachu te elijo a ti", y te sientes el mejor entrenador del mundo. Búscala, debes tenerla.

7

La toalla Pokémon

Sí, es otra de las cosas a las que ha contribudio nuestra revista. Junto a la mochila Pokémon, la toalla se ha convertido en un objeto de deseo gracias entre otras cosas a su exclusividad. No creas, no todo el mundo tiene una de éstas. Hay que ser todo un artista para conseguir una. Ponte en contacto con nosotros.

8

Las cartas intercambiables

El juego que han dado estas cartas, amigos. Fueron el juego preferido de miles de fans, que aún hoy siguen cambiando sus cartas y participando en torneos que en otros países tienen un prestigio inimaginable.

9



Las figuras Pokémon

No podían faltar a nuestro repaso de los objetos estas figuras guays que también lanza Bandai. Algunas tienen movimiento, otras sonido, éstas son bastante grandes y además están hechas con todo lujo de detalles. Seguro que en tu casa hay más de una, ¿a que sí?

10



Pokétest: ¿Cuánto sabes

Seguro que ya has terminado varios juegos de Pokémon, los has capturado a todos y piensas que podrías ganar a cualquiera en un combate. Y no lo dudamos, perooo... ¿cuánto sabes de cultura



1 ¿Cómo se llama esta simpática policía, que aparecía en el primer capítulo de la serie de dibujos de TV?

- ☐ A. **Jenny**
- ☐ B. **Jesse**
- ☐ C. **Leopolda**

2 Sí, estamos celebrando el décimo aniversario Pokémon... en Japón. Pero, ¿cuántos años hace que salió el juego en España?

- ☐ A. **12**
- ☐ B. **8**
- ☐ C. **2**

3 ¿Cuánto pesa la monísima consolilla Pokémon Mini con un cartucho metido?

- ☐ A. **70 g**
- ☐ B. **130 g**
- ☐ C. **10 kg**

4 ¿Cuál es el nombre de Pikachu en el primer cartucho Pokémon japones para Game Boy?

- ☐ A. **Pichaku**
- ☐ B. **Japi-pola**
- ☐ C. **Pikachu**

5 En el primer evento Pokémon celebrado en España, ¿qué Pokémon legendario metían en tu cartucho de Game Boy?

- ☐ A. **Patroclo**
- ☐ B. **Celebi**
- ☐ C. **Mew**

6 ¿Qué cadena de TV española empezó a emitir la serie de dibujos de Pokémon?

- ☐ A. **Cuatro**
- ☐ B. **Tele5**
- ☐ C. **Canal Plas**

7 ¿Cuántos cartuchos de Pokémon han salido en España para Nintendo 64?

- ☐ A. **4**
- ☐ B. **6**
- ☐ C. **Ninguno**

8 ¿Cuántos Pokémon totalmente nuevos aparecieron con la edición Oro y Plata?

- ☐ A. **100**
- ☐ B. **101**
- ☐ C. **1001**

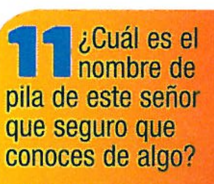


9 ¿Cuál es el nombre de la región del mundo Pokémon que ves aquí arriba?

- ☐ A. **Kanto**
- ☐ B. **Vailo**
- ☐ C. **Hoenn**

10 En el primer capítulo de la serie de TV, ¿qué hace Pikachu cuando Ash lo coge en brazos por primera vez?

- ☐ A. **Hace... un pipí y le mancha la ropa a Ash**
- ☐ B. **Suelta una descarga eléctrica que deja a Ash "chamuscao"**
- ☐ C. **Le dice a Ash "¿qué cree usted que está haciendo?, ¡quíteme las manos de encima!"**



11 ¿Cuál es el nombre de pila de este señor que seguro que conoces de algo?

- ☐ A. **Samuel**
- ☐ B. **George**
- ☐ C. **Grijando**

12 ¿Con qué juego se disputó el primer campeonato Pokémon a nivel nacional organizado por Nintendo España?

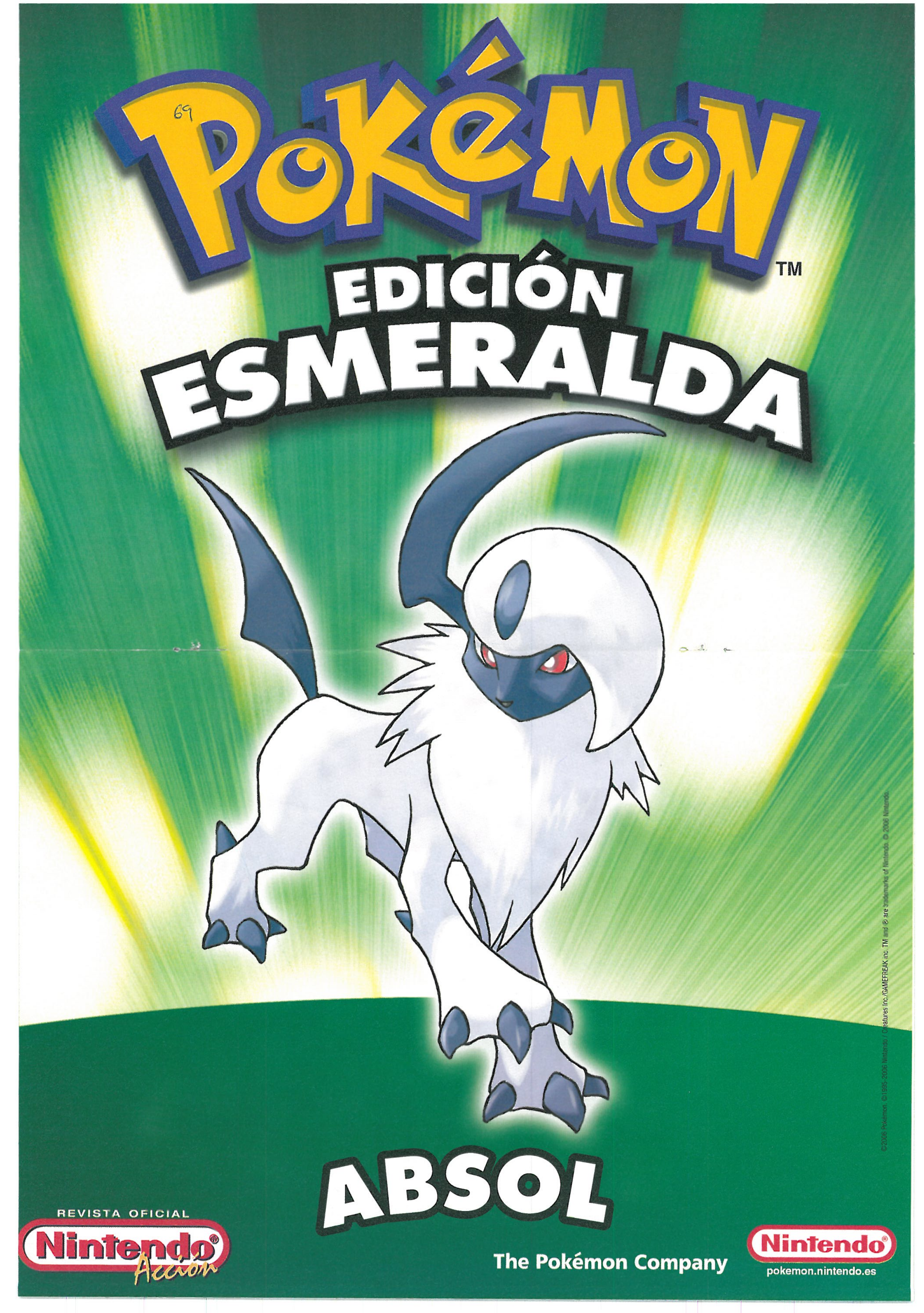
- ☐ A. **Pokémon Blanco y Negro**
- ☐ B. **Pokémon Stadium 2**
- ☐ C. **Pokémon Stadium**

13 En la portada del número 100 de Nintendo Acción salía un Pokémon, ¿cuál era?

- ☐ A. **Lufia**
- ☐ B. **Ho-oh**
- ☐ C. **Lugia**

14 En la serie de TV, ¿qué chica le gusta a Brock?

- ☐ A. **Misty y solo Misty**
- ☐ B. **Le gustan todas las que aparecen, al tío**
- ☐ C. **Nunca ha pensado en chicas, ni se le han caído la baba ni nada parecido**


69
POKÉMON™
EDICIÓN ESMERALDA
ABSOL
REVISTA OFICIAL
Nintendo Acción
The Pokémon Company
Nintendo
pokemon.nintendo.es
©2006 Pokémon. ©1995-2006 Nintendo / Creatures Inc./GAMEFREAK inc. TM and ® are trademarks of Nintendo. © 2006 Nintendo.


POKÉMON™
EDICIÓN
ESMERALDA
GROUDON
REVISTA OFICIAL
Nintendo Acción
The Pokémon Company
Nintendo
pokemon.nintendo.es

del mundo Pokémon?

15 ¿Cuál es el primer Pokémon que se ve evolucionar en la serie de TV de Pokémon?

- ☐ A. **Caterpie**
- ☐ B. **Meowth**
- ☐ C. **Pikachu**



16 ¿Qué hizo este señor, llamado Satoshi Tajiri?

- ☐ A. **Ideó el juego de Pocket Monsters, Pokémon**
- ☐ B. **Se comió un peluche de Psyduck de 12 cm de alto en solo 2 minutos, y sin sal.**
- ☐ C. **Conquistó Casteldefells en agosto de 2003, junto al profesor Oak y Jimmy.**

17 ¿Cuántos Pokémon de los 386 actualmente vigentes tienen un nombre que se lee igual hacia delante que hacia atrás, es decir, un palíndromo?

- ☐ A. **3**
- ☐ B. **1**
- ☐ C. **Si hubiera alguno me habría dado cuenta. Doy por seguro que no hay ni uno**

18 ¿De qué modelo de consola Nintendo era la edición especial que llevaba un Pikachu, no pintado ni serigrafiado, sino tallado en bajorrelieve?

- ☐ A. **Super Nintendo**
- ☐ B. **Pokémon Mega Chuli & Every Jarl in the Night**
- ☐ C. **Nintendo 64**

19 ¿Cómo podías encontrar al Pokémon legendario Mew en «Pokémon Snap»?

- ☐ A. **Consiguiendo fotos válidas de todas las Pokéseñales que había en cada uno de los seis escenarios**
- ☐ B. **Tocando la Poké Flauta mientras pasaba el tren de las 8: 45 AM por el puerto de montaña de la tía Juana**
- ☐ C. **Tirando el mando contra la tele y yéndote muy enfadado a cenar algo a casa de un vecino o colega cercano**



20 ¿En qué juego se podían conseguir, por primera vez, estas dos evoluciones de Eevee?

- ☐ A. **Colosseum**
- ☐ B. **Oro y Plata**
- ☐ C. **Mortadelo y Filemón se van en coche a Alcorcón**

SOLUCIONES

1: A/ 2: B / 3: A / 4: C/ 5: B/ 6: B/ 7: A/ 8: A/ 9: C/ 10: B/ 11: A/ 12: C/ 13: C/ 14: B/ 15: A/ 16: A/ 17: A/ 18: C/ 19: A/ 20: B

¿QUÉ TIPO DE ENTRENADOR ERES?

¿Has contado ya cuántas preguntas de cultura Pokémon has acertado? Pues comprueba ahora qué tipo de entrenador Pokémon eres.

- **De 1 a 5: "¿Por qué amoniaco?"** "Porque desinfecta" -contestó tu madre mientras fregaba tu cuarto. Y eso es todo lo que has dicho en tu vida que, más o menos, tenga que ver con ser un Poké-maníaco. ¡No tienes ni idea de Pokémon, tío!
- **De 5 a 10: Poké-fan** Se nota que pones interés, pero tampoco te importa mucho no enterarte de todo lo referente a Pokémon. Lee a fondo todos los números anteriores de Revista Pokémon y la cosa mejorará rápidamente.
- **De 10 a 15: Poké-man** ¡Enhorabuena! Lo sabes casi todo sobre Pokémon. Seguro que tus amigos te tienen como referencia y te preguntan continuamente sobre temas relacionados con Pokémon.
- **De 15 a 19: Poké-maníaco** ¡Vaya cerebrito! Si un día se te escapa una noticia Pokémon, será porque estés enfermito o algo. Si no tienes un club Pokémon, fúndalo, que triunfarás.
- **Todas, las 20: ¡Poké-maestro!** ¡No nos digas que lo has acertado todo, todo! Pues nada, nada, a la próxima que hagamos un test Pokémon, te llamaremos. Por listillo.

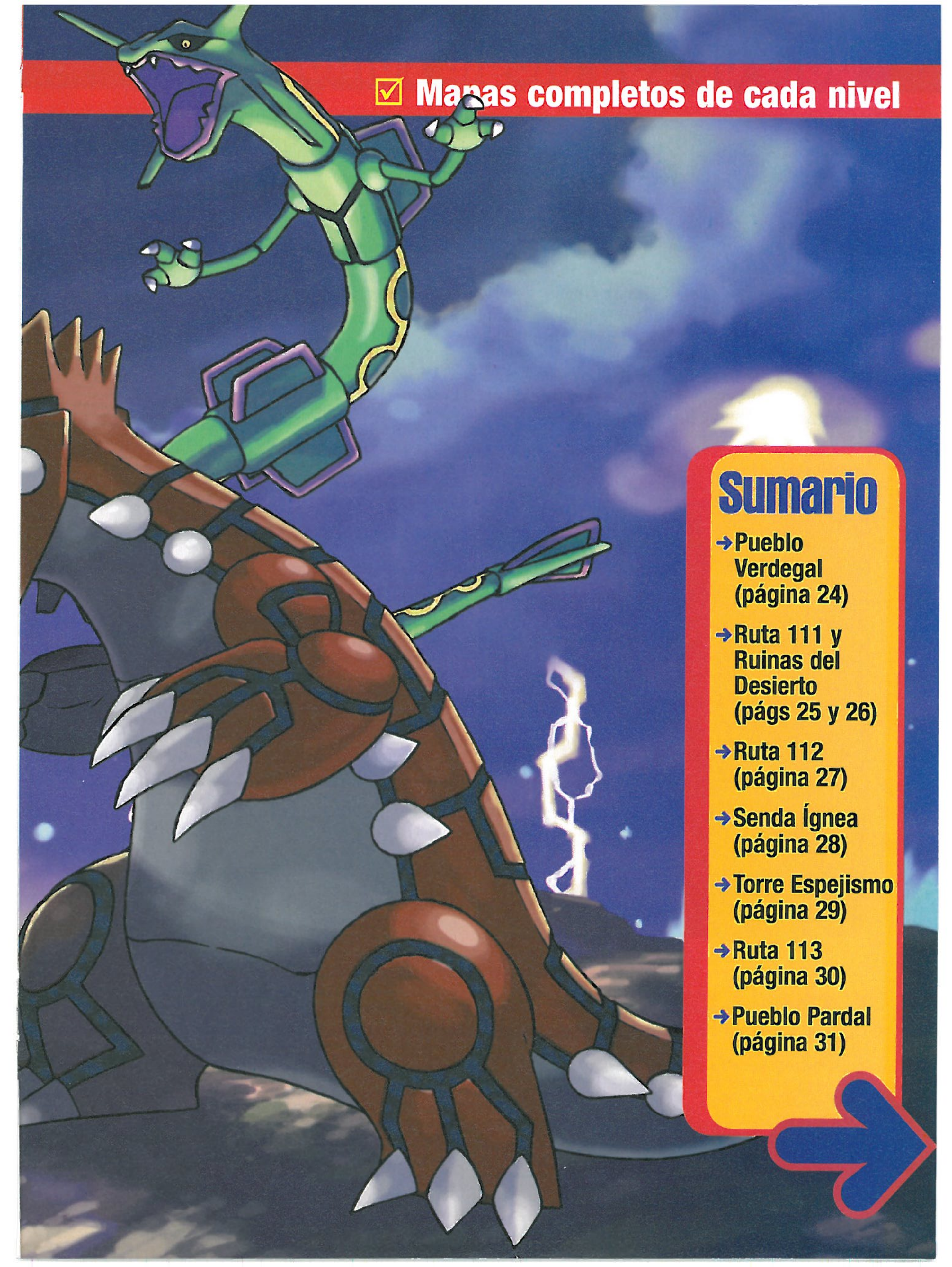


[3ª] ENTREGA

☑ Estrategias y trucos para ser un maestro

Guía de Maestros Pokémon Esmeralda

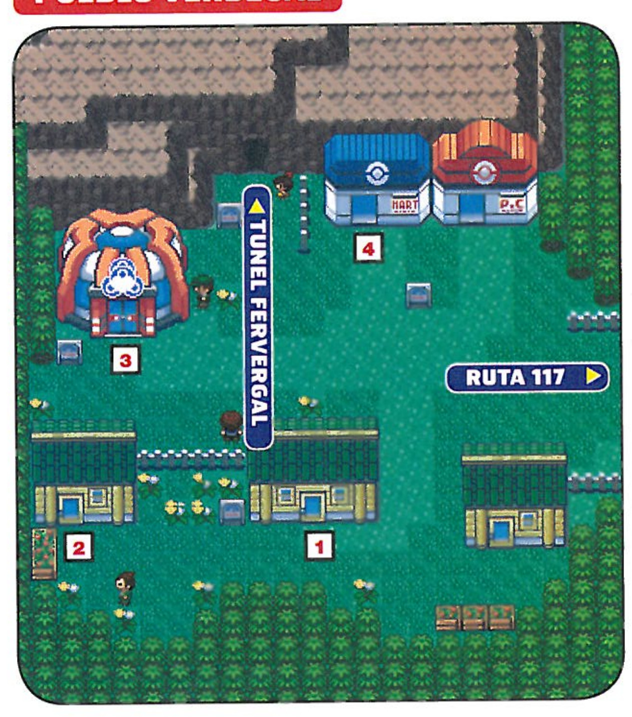
Queridos entrenadores: en esta nueva entrega de vuestra guía favorita exploraremos el desierto, saldremos en la tele de Hoenn, estrenaremos base secreta, obtendremos Pokécubos morados, hallaremos Fósiles prehistóricos y conoceremos al Tutor de Movimientos. ¡Vamos a por ello!


☑ Mapas completos de cada nivel
Sumario
→ Pueblo Verdegal (página 24)
→ Ruta 111 y Ruinas del Desierto (págs 25 y 26)
→ Ruta 112 (página 27)
→ Senda Ígnea (página 28)
→ Torre Espejismo (página 29)
→ Ruta 113 (página 30)
→ Pueblo Pardal (página 31)

PUEBLO VERDEGAL

Blasco vive con su prima Clara en Pueblo Verdegal. El aire que se respira en el pueblo es tan puro que la salud de Blasco ha mejorado un montón. Aquí descubrirás que si usas Golpe Roca dentro del Túnel Fervergal, despejarás el camino que lleva hasta Ciudad Férrica y de paso ayudarás a una parejita de enamorados.

PUEBLO VERDEGAL



1. CHARLA CON BLASCO

Blasco está viviendo en Pueblo Verdegal con la familia de su tío. Desde que llegó, su salud ha mejorado gracias al aire limpio y a la gran pasión que siente por los Pokémon que entrena. **Charla con él y verás qué bien le va.**



Más tarde

Tras despejar el Túnel Fervergal usando Golpe Roca, la pareja de enamorados se reunirá de nuevo. Podrás charlar con ellos en la casa en la que vive Blasco. **Fíjate que la chica que esperaba a su novio en el túnel se llama Clara y que resulta ser la prima de Blasco.**

2. CARIÑO POKéMON

La señora de esta casa evalúa la relación entre los Pokémon y sus entrenadores. Si hablas con ella, te dirá cuánto te quiere el primer Pokémon de tu equipo. Ve a verla cuando tengas un Pokémon que evoluciona por felicidad.



3. TIENDA DE BATALLA

Objetos conseguidos: **MT 45 (ATRACCIÓN), NIDO BALL**

Habla con la mujer que hay dentro de la Tienda de Batalla y conseguirás la MT45 (Atracción). El desafío de esta Tienda de Batalla te servirá de **entrenamiento para el Frente de Batalla** y encima, si lo superas, ganarás una Nido Ball.



4. TIENDA

Esta tienda será el único lugar en el que podrás comprar una Nido Ball, una Ball que funciona mejor con los Pokémon de menor nivel. Aquí también encontrarás la **Cola Skitty, que permite huir de un combate con un Pokémon salvaje.**



LISTA DE PRECIOS

Super Ball	600	Antídoto	100
Antiquemar	250	Especial X	350
Nido Ball	1000	Antiparaliz	200
Antihielo	250	Cola Skitty	1000
Superpoción	700	Despertar	250
Repelente	350		

RUTA 111 Y LAS RUINAS DESIERTO

La Ruta 111 sirve de enlace entre Ciudad Malvalona y el Desierto de Hoenn. Sin embargo, la primera vez que pases por aquí te será imposible entrar en el Desierto por culpa de una tormenta de arena. Para explorar el Desierto necesitarás las Gafas Aislantes que te dará el rival en Pueblo Lavacalda.

1. RETO DE COLINA DESAFÍO

Cuando ganes la Liga Pokémon podrás entrar a disputar el reto de la Colina Desafío. Tienes que ser **el más veloz en derrotar a todos los entrenadores y llegar hasta la azotea.** En la entrada encontrarás una tienda muy completa.



LISTA DE PRECIOS			
Hiperpoción	1200	Cura Total	600
Especial X	350	Directo	650
Máx. Poción	2500	Revivir	1500
Ataque X	500	Protec. Especial	700
Restau. Todo	3000	Velocidad X	350
Defensa X	550	Precisión X	950

2. LA FAMILIA ESTRATEGA

Objeto conseguido: VESTIDURA

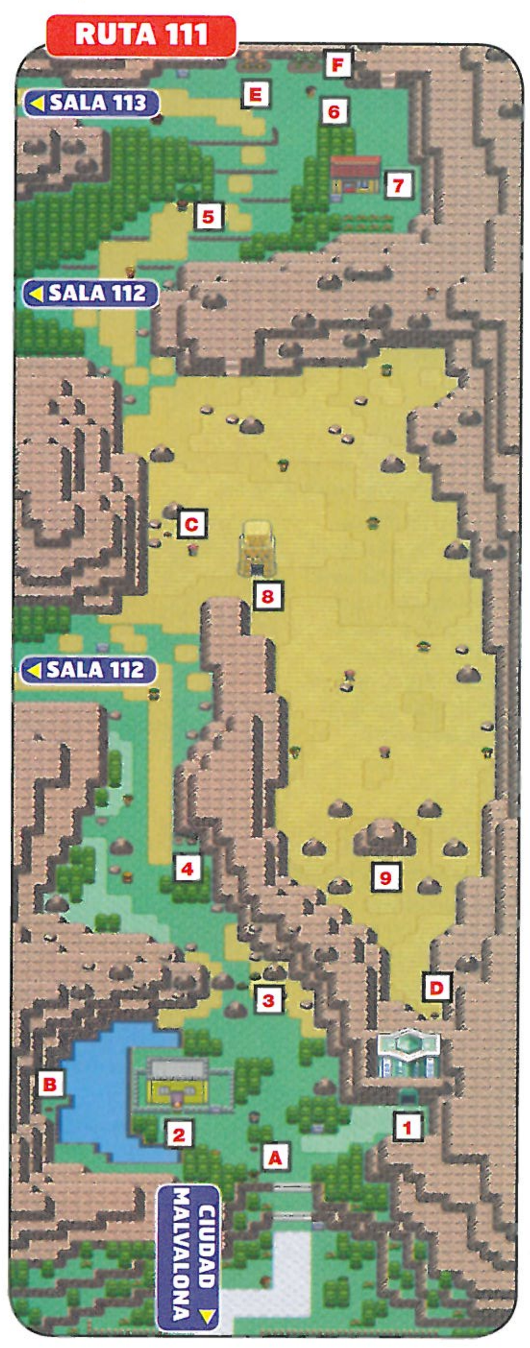
Tendrás que combatir sin descanso contra los cuatro miembros de la Familia Estratega, pero el esfuerzo será recompensado con **Vestidura, que hará que las estadísticas de un Pokémon crezcan más,** aunque baja la velocidad.



RUINAS DESIERTO

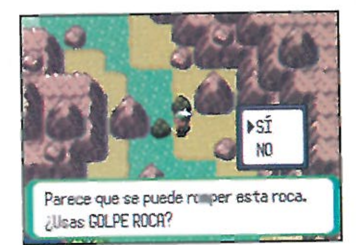






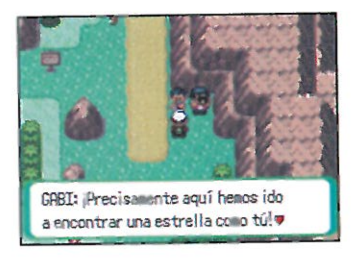
3. USA GOLPE ROCA

La Ruta 111 está bloqueada por rocas, pero puedes abrirte paso si en tu equipo hay **un Pokémon que conoce la MO06 o Golpe Roca.** Si no la tienes, vuelva a Ciudad Malvalona y recógela en la casa que hay a la derecha de la tienda.



4. REPORTEROS INTRÉPIDOS

Los **reporteros Gabi y Teo** buscan entrenadores estrella a los que entrevistar. **Te retarán a un combate 2 contra 2 usando un Magnemite y un Whismur.** Cuando los derrotes te harán una entrevista que será emitida por la tele de Hoenn.



5. DAÑO SECRETO

Objeto conseguido: MT43 (DAÑO SECRETO)

Cuando veas a un chaval parado junto a un gran árbol, habla con él y recibirás la MT 43 también conocida como Daño Secreto. Si enseñas esta MT a un Pokémon y **lo usas junto al árbol, podrás construir tu primera base secreta.** ¡Estrena piso!



6. UNA BAYA AL DÍA

Objeto conseguido: BAYA FRAMBU

A la **chica del vestido amarillo** que hay al final de la ruta le encantan las bayas. Habla con ella una vez al día y recibirás una Baya Frambu. Con ella podrás **fabricar PokéCubos de color morado (aumentan el Carisma y la Dulzura).**



¡CONSÍGUELOS!

A. ELIXIR	D. MT 37 (TORM. ARENA)
B. MÁS PS.	E. BAYAS ARANJA
C. POLVO ESTELAR	F. BAYAS FRAMBU

7. LA POSADA DE LA ABUELA

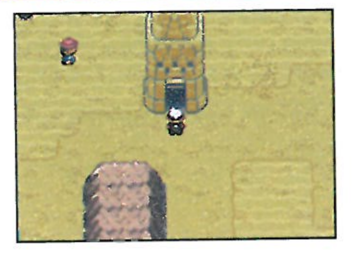
La abuela que vive al final de la ruta es capaz de curar a los Pokémon. Como todos los combates que has disputado a lo largo de la Ruta 111 habrán dejado a tu equipo exhausto, será mejor que uses sus servicios antes de continuar.



8. TORRE ESPEJISMO

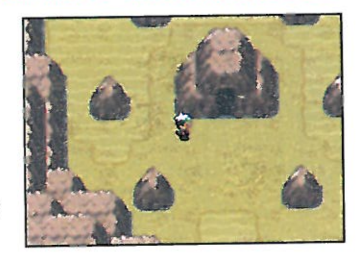
Objeto conseguido: FÓSIL RAÍZ, FÓSIL GARRA

Cuando el rival te entregue en Pueblo Lavacalda las Gaf. Aislantes podrás adentrarte en el Desierto y entrar en la Torre Espejismo. Para explorarla y hacerte con los fósiles, necesitarás utilizar Golpe Roca y la BICI CARRERA.



9. EL LEGENDARIO REGIROCK

Tras resolver el misterio de la Cámara Sellada que de la Ruta 134, podrás entrar en las Ruinas Desierto y capturar a Regirock, el legendario de tipo roca. Por cierto, para entrar a la sala de Regirock tendrás que usar Golpe Roca.



¡Hazte con todos!

BALTOY	**BARBOACH**
• **Algunos**	• **Algunos** (Caña Buena) **Muchos** (Super Caña)
CACNEA	**GEODUDE**
• **Pocos**	• **Muchos** (Golpe Roca)
GOLDEEN	**MAGIKARP**
• **Algunos** (Caña Vieja y Caña Buena)	• **Muchos** (Caña Vieja y Caña Buena)
MARILL	**REGIROCK**
• **Muchos**	• **Uno**
SANDSHREW	**TRAPINCH**
• **Muchos**	• **Muchos**

RUTA 112

En la Ruta 112 hay un Teleférico que sube hasta la cima de Monte Cenizo. La primera vez que pases por aquí, los del Equipo Magma te impedirán utilizarlo, pero tranquilo, cuando resuelvas un asuntillo en la Cascada Meteoro, podrás regresar a la zona y utilizarlo. Por el momento, la única opción que tienes es continuar tu camino atajando por la Senda Ígnea y después poner rumbo a Pueblo Pardal.

RUTA 112



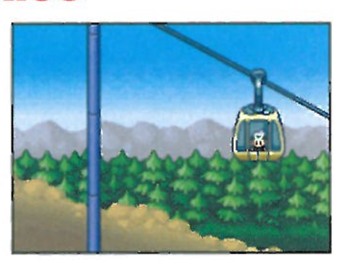
1. RUMBO A PARDAL

Parece que el Teleférico está fuera de servicio. Dos miembros del Equipo Magma impiden el paso, pero si los escuchas atentamente, obtendrás una pista de tu próximo destino. **Atraviesa la Senda Ignea y pon rumbo a Pueblo Pardal.**



2. EL TELEFÉRICO

Cuando el Equipo Magma robe un Meteorito en la Cascada Meteoro (Ruta 114) podrás montar en el Teleférico y subir hasta la cima de Monte Cenizo. Si **bajas por la ladera del monte, podrás llegar hasta Pueblo Lavacalda.**



¡CONSÍGUELOS!	
A. PEPITA.	B. BAYAS SAFRE Y BAYAS MELOC.

¡Hazte con todos!

MARILL	NUMEL
Algunos	Muchos



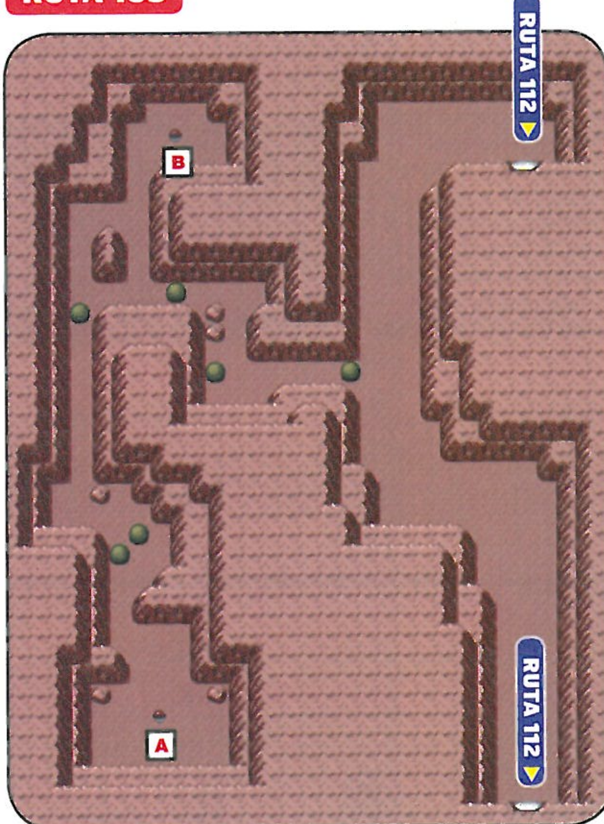
LOS CONSEJOS DE OAK

Algunas habilidades Pokémon pueden atraer a ciertos Pokémon salvajes. Por ejemplo, si usas un Manectric, su habilidad Elec. Estática atraerá a otros Pokémon de tipo Eléctrico. Otras habilidades como Ventosas y Viscosidad atraerán a los Pokémon Acuáticos; Imán hará lo mismo con los de tipo Acero y Gran Encanto con los del sexo opuesto. Esta propiedad de algunas habilidades te ayudará a capturar a esos Pokémon salvajes que se te resisten.

SENDA ÍGNEA

La Senda Ígnea atraviesa el Monte Cenizo conectando dos zonas de la Ruta 112. Lo más importante de esta ruta son por un lado los Pokémon de fuego que puedes capturar, y por otro la MT Tóxico. Con esta MT puedes formar la combo Protección+Tóxico. Úsala y verás como arrasas.

RUTA 109



1. USA LA FUERZA CHAVAL

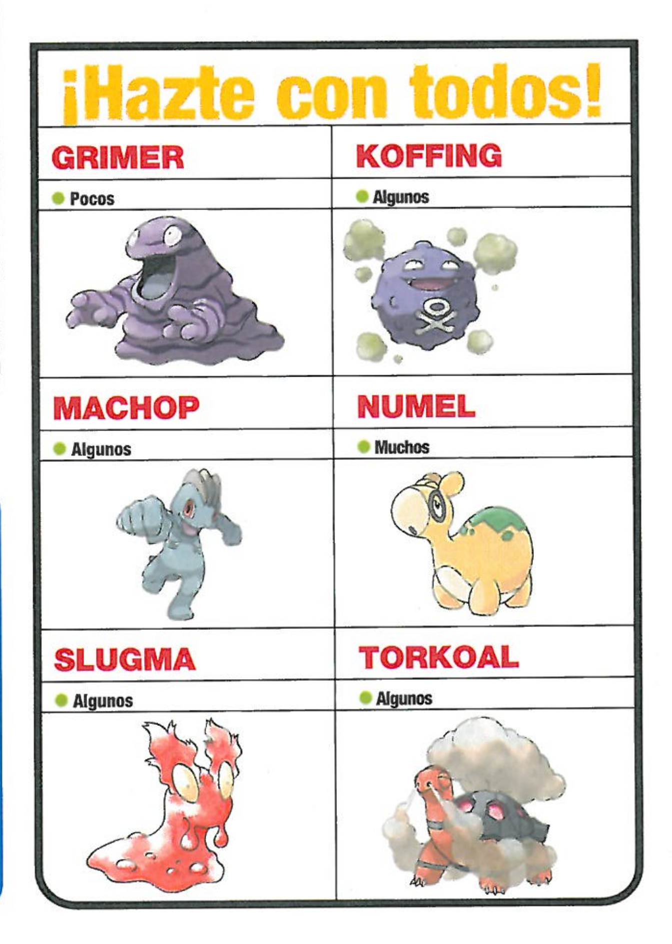
Para usar la MO Fuerza y explorar la Senda Ígnea necesitas la **Medalla Calor en el gimnasio de Pueblo Lavacalda.** Con ella puedes mover las piedras que bloquean el camino y recoger una Piedra Fuego y también la MT 06 (Tóxico).



¡CONSÍGUELOS!

A. MT 06 (TÓXICO)

B. PIEDRA FUEGO



OBJETOS DE ENTRENADOR

Aunque encuentres algunas **bayas que no tienen ninguna propiedad medicinal, no las tires;** cuando llegues a Ciudad Calagua te servirán para hacer Pokécubos. Para ello tendrás que ir al edificio de concursos y usar la Licuabayas.

SÍ
NO
¡Eh, hola! ¿Licúas BAYAS con nosotros, a ver qué POKÉCUBOS sacamos?

TORRE ESPEJISMO

En la Torre Espejismo hallarás dos fósiles que pertenecen a Pokémon prehistóricos. Aunque en esta torre solo podrás conseguir uno, no te preocupes porque más adelante conseguirás el otro. No olvides llevárselos a los científicos de Devon S.A. para que los hagan revivir.

1. UTILIZA LA BICI

En el primer piso de la Torre Espejismo te encontrarás con un suelo quebradizo que se hundirá si intentas atravesarlo caminando. **La única forma de atravesarlo es hacerte con la Bici Acrobática** y pasar sobre él a toda velocidad.



2. HAZ TU ELECCIÓN

Objetos conseguidos: **FÓSIL RAÍZ, FÓSIL GARRA**

En el tercer piso de la torre encontrarás el Fósil Raíz y el Fósil Garra. Si llevas el **Fósil Raíz a Devon S.A., obtendrás a Lileep,** y si llevas el **Fósil Garra, conseguirás un Anorith.** Cuando elijas tu fósil, la torre se hundirá en el desierto.









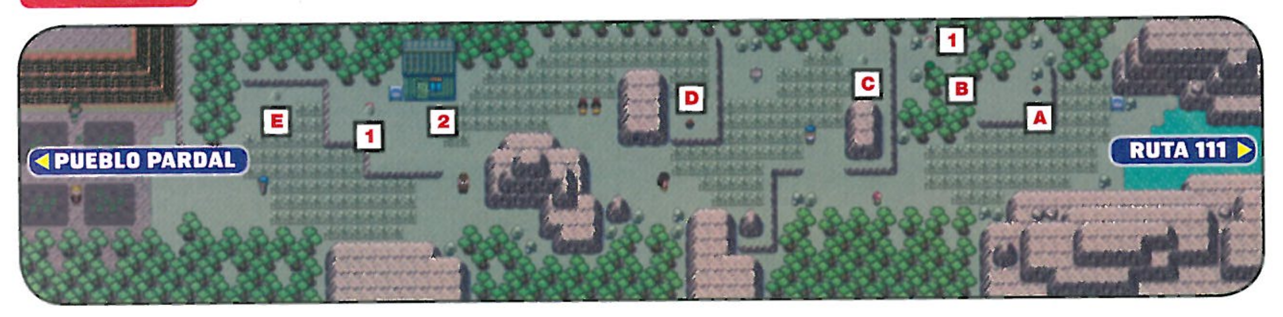




RUTA 113

En esta ruta no para de llover ceniza volcánica de Monte Cenizo, por eso verás toda la hierba cubierta de ceniza. Cuando consigas el Saco Hollín en el Taller de Vidrio, podrás recoger ceniza y cambiarla por objetos de cristal que después te resultarán la mar de útiles.

RUTA 117



1. NINJAS CAMUFLADOS

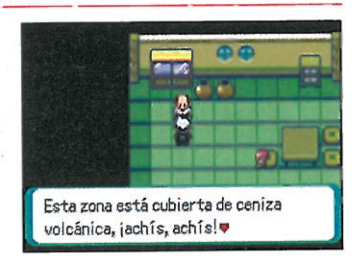
En esta ruta verás unos entrenadores camuflados bajo la ceniza volcánica. Son entrenadores ninjas y **destacan por su rapidez y sigilo.** Ten cuidado porque a partir de ahora los encontrarás en más lugares y pueden ponerte en aprietos.



2. EL TALLER DE VIDRIO

Objetos conseguidos: **SACO HOLLÍN**

En el Taller de Vidrio fabrican objetos con cristal hecho con ceniza volcánica. Habla con el propietario y recibirás un Saco Hollín. Pasea por **zonas cubiertas de ceniza llevando este saco y conseguirás ceniza para fabricar objetos.**



PISTAS

Con el Saco Hollín puedes recoger ceniza para que el propietario del Taller de Vidrio te fabrique objetos de cristal. Cuando tengas suficiente te dará a elegir entre varios objetos. Y no sólo eso, si quieres alguno para el que te falta ceniza, te dirá los pasos que necesitas para conseguirlo.

Polvo Bayas

OBJETO	DESCRIPCIÓN	PASOS NECESARIOS
Flauta azul	Flauta que despierta a los Pokémon dormidos.	250
Flauta amarilla	Flauta de cristal que espabila a los Pokémon confusos.	500
Flauta roja	Flauta de cristal que pone fin a la atracción.	500
Flauta blanca	Flauta de cristal que atrae a los Pokémon salvajes.	1000
Flauta negra	Flauta de cristal que aleja a los Pokémon salvajes.	1000
Silla bonita	Silla de cristal	6000
Mesa bonita	Mesa enorme de cristal	8000

¡CONSÍGUELOS!

A. SUPER REPEL	D. ÉTER MAX.
B. PEPITA	E. MT 32 (DOBLE EQUIPO)
C. ÉTER	

¡Hazte con todos!

SKARMORY	SLUGMA
Pocos	Algunos

SPINDA
Muchos

PUEBLO PARDAL

Pueblo Pardal es un pequeño pueblo situado en las estribaciones de Monte Cenizo. Aquí viven el Tutor de Movimientos y el Prof. Cozmo.

1. EL SISTEMA DE AREDIA

Delante del ordenador del Centro Pokémon de Pueblo Pardal verás a **Aredia, la diseñadora del Sistema de Almacenamiento** que has usado desde el principio. Habla con ella y más tarde, cuando pasees por la Ruta 114, visita su casa.



CIUDAD FÉRRICA



2. EL TUTOR DE MOVIMIENTOS

El Tutor de Movimientos **enseña movimientos a cualquier Pokémon.** Llévale uno y, **a cambio de una Escama Corazón,** le enseñará el movimiento que quieras, aunque solo podrás elegir entre los que olvidó al subir de nivel.



Más tarde

Para conseguir la Escama Corazón usa el Buscaobjetos y busca en la arena de una playa o en el fondo del mar de las rutas 124 a 128. También puedes usar la Súper Caña en la Ruta 128 o en Ciudad Colosalia, pescar a Luvdisc y mirar si la lleva equipada.

3. ¿DÓNDE ESTÁ COZMO?

Objeto conseguido: **MT 27 (RETROCESO)**

La primera vez que pases por Pueblo Pardal no verás al Prof. Cozmo. Ve a su laboratorio, habla con su ayudante y sabrás que anda en la **Cascada Meteoro con algunos miembros del Equipo Magma.** Date prisa, seguro que está en peligro.



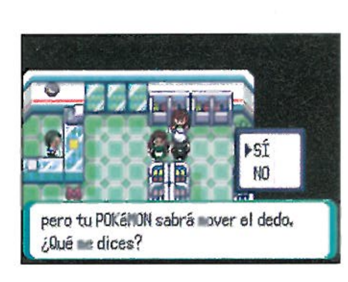
4. TIENDA BATALLA

En esta Tienda de Batalla **se disputan torneos con juez.** En estos torneos cada combate tiene tres rondas y si ningún contrincante cae debilitado, un juez decidirá el ganador. **Si vences a tres entrenadores, ganarás una Hiperpoción.**



5. TIENDA

¿Quieres viajar tranquilo sin que te molesten los Pokémon salvajes? Pues **compra Superrepel y úsalo cuando camines por alguna ruta.** Fíjate también que una de las chicas de la tienda es un Tutor de Movimientos que enseña **Metrónomo.**



LISTA DE PRECIOS

Super Ball	600	Antiparaliz	200
Especial X	350	Defensa X	550
Superpoción	700	Cuerda Huida	550
Velocidad X	350	Directo	650
Antídoto	100	Superrepel	500
Ataque X	500	Protec. Esp.	700



¿Te gustaría ver tu dibujo Pokémon formando parte de esta sección?, ¿quizá una foto con un Pokémon?, ¿o acaso quieres formar un club? Pues estás en la zona indicada: Zona Pokémon.

Pekestrella



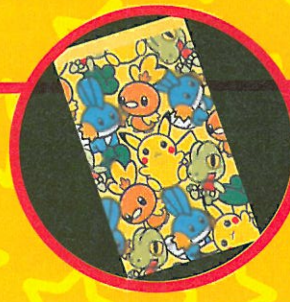
Julia Pérez Rojo (Madrid). 7 años

Mari: –Oye, Jimmy, ¿tú con 7 años sabías dibujar tan bien como Julia? Jimmy: –La... no me acuerdo. Pero no te preocupes, que he decidido empezar a cumplir años "p'atrás" y, en unos lustros, retaré a un dibu-duelo a Julia, la Poké-hija gana-premios.

¡POKéMON MINI! Te regalamos una consola Pokémon Mini si eres nuestra Pekestrella del mes.

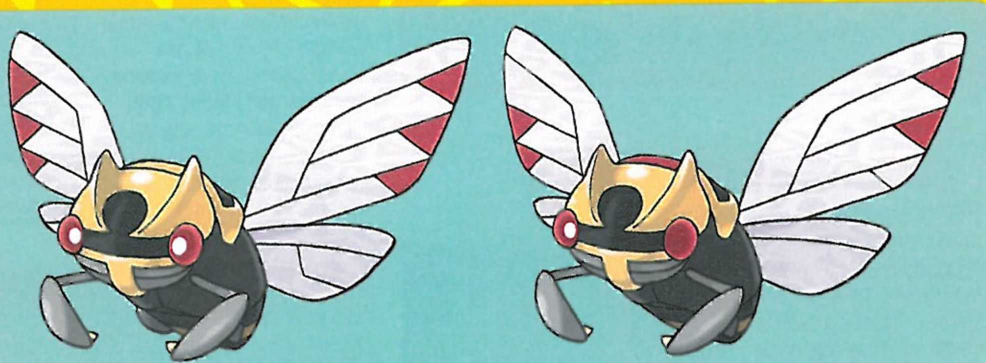


¡Participa y Gana!



Este mes regalamos estas molonas libretas, con un motón de Pokémon, a todos los que han participado en la Zona Pokémon.

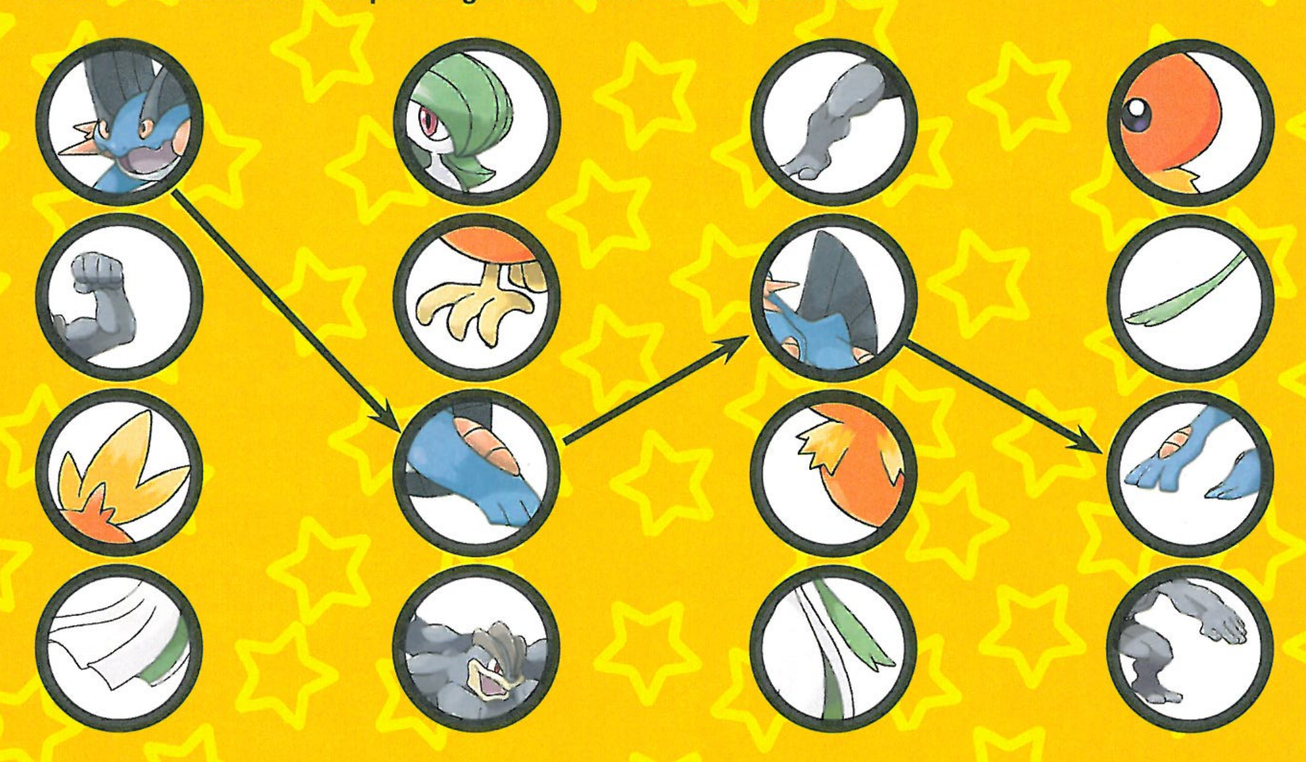
Busca las diferencias



Encuentra las **seis diferencias** que hay entre los dos Ninjask (y si no las encuentras, échate una partidita y vuelves, a ver si estando más fresco...).

¡"Peazo" Pokémon!

Ves unos círculos, ahí abajo, ¿no? Círculos rellenos de Pokémon, si te fijas un poquito. Y si pones más atención todavía y dejas la DS a un lado y el bocadillo al otro lado (¡hey!), verás que algunos contienen al mismo Pokémon, y todo. Pues eso es lo que tienes que hacer, unir con flechas los círculos que tengan al mismo Pokémon dentro.



PODER PSÍQUICO

Jimmy: –¡Que no, mujer, que no me gusta! Mari: –Pues no lo entiendo, un ser tan redondito, suave, simpaticón, amable, de dorso azulado con topos blancos... Y además te mira mucho. Jimmy: –Hombre cla... ¡no, que no me gusta! Oak: –¿Es fea la criatura? Jimmy: –No, es... ¡sí, exacto!





H
_ _ _ H _ _ _ _

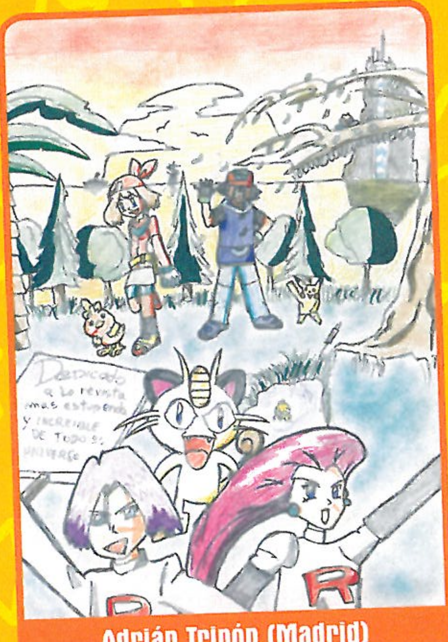


PokéArtista



Alex Kirk Martín (Murcia)
Jimmy: –Oye, Oak, ¿es hoy tu descumpleaños? Lo digo porque tienes aquí a unos Pokémon esperándote para... Oak: –¡No me digas! Pues, para celebrarlo, ¡le damos un "XD" a Alex, hale!

¡UN «POKéMON XD» DE REGALO PARA EL POKéARTISTA DEL MES!



Adrián Tripón (Madrid)

Identifica estos Pokémon y demuestra que eres el mejor entrenador

1

1. _ _ _ L _ _ _

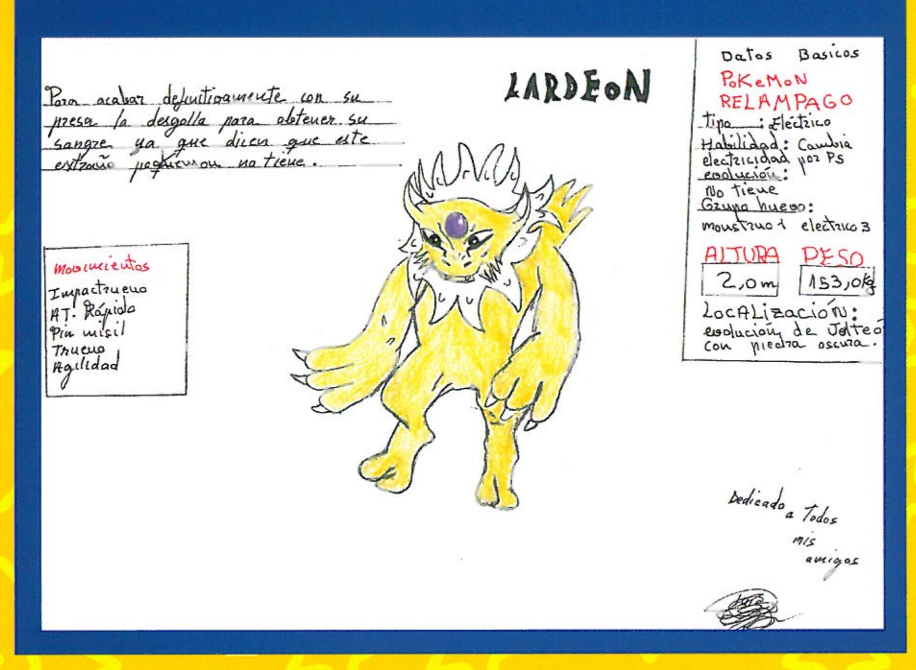


2. _ _ _ _ _ K _ _

LLAMADAS
(¡Infanteee!)

Yo una vez me inventé un Pokémon

Jimmy: –Pero ya no me acuerdo de cómo se llamaba, ni cómo era... En realidad, tampoco sé si el que lo inventó era yo. ¡Pero, vamos a lo que íbamos! Oak: –Sí, mejor. Veamos. Em... ¿Nos pone usted un trozo de tortilla con...? Mari: –¡Madre de Zeus! ¡Ya lo digo yo! Luis Cano, de San Fernando, Cádiz, ha inventado el Pokémon más temible de los que hemos publicado hasta el momento. Es una evolución de Jolteon que se alimenta de... sangre. ¡Argh!




Adrián Zamora Panizo (Valencia)

Club Pokémon

Este mes vamos a publicar un club Pokémon muy especial. Lo lidera Yanet, una profe de inglés de Cuba y con él busca fomentar la solidaridad, la no violencia y otros buenos rolletes en los niños de su zona. Para contactar con ella y compartir conocimientos Pokémon o, si vives por allí, hacerte socio, escribe a:

Yanet Isabel Gorina Fong
C/ 13, Edif. Sandino, Apto. 7, nº 22 y 24 Rpto: Frank País. Contramaestre.
Cp: 92100
Santiago de Cuba (CUBA)

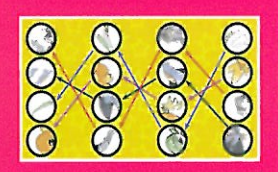
Y también puedes contactar con ellos por e-mail:
eunice@eccs.ciges.inf.cu

Soluciones pasatiempos

Diferencias Ninjask



¡"Peazo" Pokémon!



Poder Psíquico

Spheal. "Es fea !" la criatura. Lo habías pillado, ¿verdad? Ya. Estaba fácil, sí.

Siluetas

1. Ralts 2. Surskit